

## PROGRAMME SEMAINE 1

### Révisions d'algèbre linéaire ; sous-espaces stables

#### Espaces vectoriels

Définition d'un espace vectoriel, d'un sous-espace vectoriel.

Somme de sous-espaces vectoriels  $F_1, \dots, F_m$ . Somme directe de  $F_1, \dots, F_m$ .

#### Applications linéaires

Définition d'une application linéaire, d'un endomorphisme, d'une forme linéaire.

Une composée d'applications linéaires est linéaire.

Si  $E$  et  $F$  sont des  $K$ -espaces vectoriels alors  $\mathcal{L}(E, F)$  est un  $K$ -espace vectoriel.

Si  $E$  est un  $K$ -espace vectoriel alors  $\mathcal{L}(E)$  est stable par composition.

Formule  $u^m - v^m = (u - v) \sum_{k=0}^{m-1} u^k v^{m-1-k}$  où  $m \in \mathbb{N}$  et  $u$  et  $v$  sont deux endomorphismes qui commutent ; formule du binôme de Newton.

Si  $u : E \rightarrow F$  est une application linéaire alors l'image directe de tout sous-espace vectoriel de  $E$  est un sous-espace vectoriel de  $F$  et l'image réciproque de tout sous-espace vectoriel de  $F$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .

Une application linéaire est injective si et seulement si son noyau est nul.

Soit  $E$  un espace vectoriel de base  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$  et  $F$  un espace vectoriel. Étant donnés des vecteurs  $y_1, \dots, y_n \in F$ , il existe une unique application linéaire  $u \in \mathcal{L}(E, F)$  telle que  $\forall j \in \llbracket 1; n \rrbracket, u(e_j) = y_j$ .

Soient deux espaces vectoriels  $E = F_1 \oplus \dots \oplus F_m$  et  $F$ . Étant données des applications linéaires  $u_1 \in \mathcal{L}(F_1, F), \dots, u_m \in \mathcal{L}(F_m, F)$ , il existe une unique application linéaire  $u \in \mathcal{L}(E, F)$  telle que  $\forall j \in \llbracket 1; m \rrbracket, u|_{F_j} = u_j$ .

#### Projecteurs

Projecteurs associés à deux sous-espaces vectoriels supplémentaires et plus généralement à une décomposition en somme directe  $E = F_1 \oplus \dots \oplus F_m$ .

Soit  $E$  un espace vectoriel. Une application  $p : E \rightarrow E$  est un projecteur si et seulement si  $p$  est linéaire et  $p^2 = p$ . Dans ce cas  $p$  est le projecteur sur  $\text{Im } p = \ker(p - \text{id}_E)$  (ensemble des points fixes de  $p$ ), parallèlement à  $\ker p$ .

Définition d'une symétrie. Soit  $E$  un espace vectoriel. Une application  $s : E \rightarrow E$  est une symétrie si et seulement si  $s$  est linéaire et  $s^2 = \text{id}_E$ . Dans ce cas  $s$  est la symétrie sur  $\ker(s - \text{id}_E)$  (ensemble des points fixes de  $s$ ), parallèlement à  $\ker(s + \text{id}_E)$  (ensemble des points envoyés sur leur opposé par  $s$ ).

#### Groupe linéaire

Définition d'un isomorphisme d'espaces vectoriels.

La bijection réciproque d'un isomorphisme est un isomorphisme.

Définition d'un automorphisme. Définition du groupe linéaire  $\text{GL}(E)$  d'un espace vectoriel  $E$  (ensemble des automorphismes de  $E$ ).

## Familles

Familles libres, génératrices, bases.

Théorème de la base incomplète.

Soient deux espaces vectoriels  $E$  et  $F$ . Étant donnée une base  $(e_1, \dots, e_p)$  de  $E$  et des vecteurs quelconques  $y_1, \dots, y_p$  de  $F$ , il existe une unique application linéaire  $u \in \mathcal{L}(E, F)$  telle que  $\forall j \in \llbracket 1; p \rrbracket, u(e_j) = y_j$ .

## Dimension

Espace vectoriel de dimension finie.

Si  $E$  est un espace vectoriel de dimension finie, toutes les bases de  $E$  ont le même nombre  $n$  d'éléments, appelé dimension de  $E$ . Toutes les familles libres de  $E$  ont au plus  $n$  éléments, toutes les familles génératrices de  $E$  ont au moins  $n$  éléments. Une famille libre ou génératrice de  $E$  qui possède  $n$  vecteurs est une base de  $E$ .

Deux espaces isomorphes ont même dimension.

Si  $F$  sous-espace vectoriel de  $E$  alors  $\dim F \leq \dim E$ . Si de plus  $\dim F = \dim E < +\infty$  alors  $F = E$ .

Rang d'une famille de vecteurs.

## Sommes directes en dimension finie

Base adaptée à une somme directe.

Soient  $F_1 \dots F_m$  des sous-espaces vectoriels d'un espace vectoriel  $E$ , de bases respectives  $\mathcal{B}_1, \dots, \mathcal{B}_m$ . On a  $E = F_1 \oplus \dots \oplus F_m$  si et seulement si la famille obtenue en juxtaposant  $\mathcal{B}_1, \dots, \mathcal{B}_m$  est une base de  $E$ .

$\dim(F_1 \oplus \dots \oplus F_m) = (\dim F_1) + \dots + (\dim F_m)$ .

CNS pour avoir  $E = F_1 \oplus \dots \oplus F_m$  à l'aide des dimensions de  $F_1, \dots, F_m, E$ .

Existence d'un supplémentaire en dimension finie.

## Rang d'une application linéaire

Définition.

Théorème du rang.

Si  $u \in \mathcal{L}(E, F)$  et  $\dim E = \dim F < +\infty$  alors :  $u$  injection  $\iff u$  surjection.

Formule de Grassmann :  $\dim(F + G) + \dim(F \cap G) = \dim F + \dim G$ .

## Systèmes linéaires

Écriture matricielle d'un système linéaire.

Rang d'un système linéaire.

L'ensemble solution d'un système linéaire homogène de rang  $r$  à  $p$  inconnues est un sous-espace vectoriel de  $K^p$  de dimension  $p - r$ .

Cas d'un système linéaire : ses solutions sont les vecteurs de la forme « une solution particulière » + « une solution du système linéaire homogène associé ».

## Matrices

Opérations sur les matrices.

Matrices inversibles, groupe linéaire  $GL_n(K)$ .

Transposition (notation :  $M^T$  ou  ${}^tM$ ), matrices symétriques, antisymétriques.

Dimension de l'espace des matrices symétriques, de l'espace des matrices antisymétriques, ce sont deux sous-espaces vectoriels de  $M_n(K)$  supplémentaires.

Matrices diagonales, triangulaires.

Matrice d'une famille de vecteurs, matrices de passage d'une base à une autre.

Matrice d'une application linéaire.

Formules de changement de base.

Rang d'une matrice.

Le rang de  $A$  est le rang de toute famille de vecteurs de matrice  $A$ , de toute application linéaire de matrice  $A$ .

Une matrice et sa transposée ont même rang.

## Matrices semblables

Définition.

L'application  $A \mapsto PAP^{-1}$  est un endomorphisme de  $M_n(\mathbb{R})$  qui conserve le produit.

$\lambda I_n$  est la seule matrice semblable à  $\lambda I_n$ .

## Matrices par blocs

Définition.

Opérations sur les matrices par blocs : combinaisons linéaires, produit, transposition

Définition d'un sous-espace vectoriel  $F$  stable par un endomorphisme  $u$ , de l'endomorphisme de  $F$  alors induit par  $u$ .

Exemple : si deux endomorphismes  $u$  et  $v$  commutent, alors  $\ker v$  et  $\operatorname{Im} v$  sont stables par  $u$ .

Caractérisation des endomorphismes de  $E$  stabilisant un sous-espace vectoriel  $F$  par leur matrice dans une base de  $E$  adaptée à  $F$ .

Caractérisation des endomorphismes de  $E = F_1 \oplus \dots \oplus F_m$  stabilisant les sous-espaces vectoriels  $F_1 \dots F_m$  par leur matrice dans une base de  $E$  adaptée à  $F_1, \dots, F_m$ .

## Trace

Trace d'une matrice carrée.

La trace est une forme linéaire sur  $M_n(K)$ .

$\forall A \in M_n(K), \operatorname{tr} {}^tA = \operatorname{tr} A$ .

$\forall A, B \in M_n(K), \operatorname{tr}(AB) = \operatorname{tr}(BA)$ .

Deux matrices semblables ont même trace.

Trace d'un endomorphisme.

La trace d'un projecteur est son rang.

**Exercices de la banque CCP à préparer : 60, 64 et 71.**